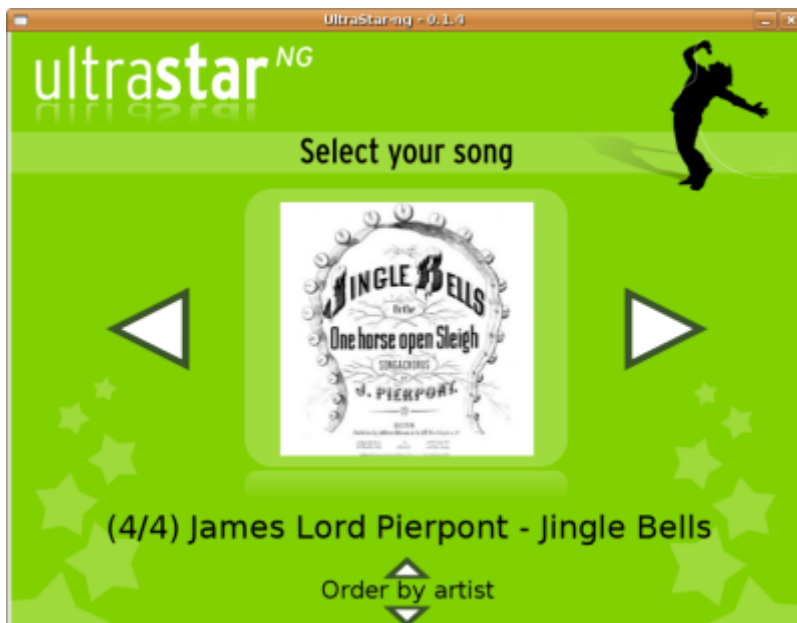


UltraStar NG

{.:microphone.png}} **UltraStarNG** je skrátka karaoke. Pustíte pesničku, do nej vám ide text a vy sa ho zúfalo snažíte čo najlepšie do mikrofónu odspievať. Aj keď sa jedná o obľúbenú zábavu na spoločenské akcie, ja som si z chuti zabliakal aj sám... Hra je slobodným klonom komerčnej hry [SingStar](#) a vychádza zo svojich predchodkýň [UltraStar](#) a [UltraStar Deluxe](#). Ak sa rozhodnete do nej investovať trochu času (na hľadanie potrebných súborov), určite sa vám odvdáčí skvelým zážitkom, o ktorom svedčí aj celosvetovo vzrastajúca popularita karaoke. Na hranie hry sa vám zide funkčný mikrofón.



[ďalšie obrázky video](#)

Inštalácia



Nainštalujte si balík `ultrastar-ng`.

Aby vám zvuky v hre fungovali správne, musíte doinštalovať ešte balíky `libxine1-ffmpeg` a `libxine1-plugins`.

Získanie skladieb




Hra samotná neobsahuje žiadne pesničky, preto bez ich získania bude pre nás nepoužiteľná. Každá skladba musí obsahovať minimálne dve zložky: príslušný hudobný a textový súbor. Okrem nich môže byť jej voliteľnou súčasťou aj fotografia obalu (cover) alebo pozadie, ktoré sa pri prehrávaní

zobrazí (background), alternatívou k pozadiu je videoklip. Dvomi základnými zložkami (bez ktorých si pesničku nezaspievate) sú teda zvukový a textový súbor. Preto sa pozrime na to, kde a ako ich získať.

Textový súbor



Hra využíva textový súbor vo formáte `.txt`, ktorý obsahuje údaje o názve hudobného súboru, názve obrázkov a takisto text skladby s dôležitými údajmi (výška tónu, načasovanie a dĺžka slov a slabík). Tento formát súboru používajú aj iné slobodné hry podobného typu. Získať ho môžeme dvoma spôsobmi:

1. Najlepšie je *stiahnuť* si príslušný `.txt` súbor z nejakej na to zameranej stránky, napríklad z:
 - <http://ultrastar.sitesled.com/songs.html>
 - <http://derpublisher.de.funpic.de/FaKK/Ultrastar/>
 - <http://ultrastar.ws4free.eu/cgi-bin/songdb/upload.cgi?action=index&kat=&start=0>
 - <http://ultrastar.20.forumer.com/viewforum.php?f=2&sid=ab33686032bdfce505ef80d0d5095448>
2. Druhou možnosťou je si takýto súbor *vytvoriť*. Táto činnosť však nie je jednoduchá a ak si na ňu trúfate, odporúčam [anglický návod](#) .

Zvukový súbor



Hra vie narábať s hudobnými formátmi `.mp3`, `.ogg` a `.wav` (`.mid` súbory nemám odskúšané).



Treba brať do úvahy fakt, že hudobné súbory podliehajú príslušným licenciám a vzťahujú sa na ne autorské práva. Preto nikde na internete legálne nezoženiete zadarmo pravú karaoke hudbu (teda bez spevu).

Ak nám nevadí, že v pozadí bude počuť pôvodný spev, máme vyhraté. Stačí použiť `mp3`-jku, ktorá sa nám niekde váľa na disku (toto je najbežnejší prístup). V opačnom prípade, ak skutočne chceme „pravé karaoke“, môžeme túto situáciu riešiť niekoľkými spôsobmi:

- Použiť normálne hudobné súbory (teda so spevom) a prehnať ich nejakým ekvalizérom, ktorý nám vcelku efektívne spev dokáže odizolovať zo zvukovej stopy.
- Použiť `midi` súbor. Tento postup vyžaduje dodatočné znalosti a je zdĺhavý, spomeniem ho aspoň v skratke. Stiahneme si `midi` súbor (s koncovkou `.mid`) napríklad z [tadial'to](#) alebo z [tadeto](#). Následne ho musíme prekonvertovať do akceptovateľného hudobného formátu napríklad nástrojom [príkazového riadku](#) `timidity`. Napríklad týmto príkazom zmeníme `.mid` súbor na `.ogg`

```
timidity -Ov subor.mid
```

Asi nás však nemilo prekvapí, že spravidla `midi` súbory nebudú zodpovedať našim textovým súborom a preto je potrebné ich ďalej upravovať tak, aby sa text zhodoval s hudbou.

- Je možné, že odkazy na hudobné súbory nájdete aj na nejakých fórach venovaných tomuto druhu karaoke programov, tak hľadajte na fórach uvedených v Odkazoch.
- Použiť zvukový súbor z iného (plateného) karaoke programu - nemám vyskúšané.

Importovanie skladieb



Keď už máme textový a zvukový súbor, môžeme ich naimportovať do príslušnej knižnice programu. Tá sa nachádza v priečinku `/usr/share/games/ultrastar-ng/songs` a teda na zápis do nej budeme potrebovať [správcovské oprávnenia](#). Údaje sa do nej zapisujú takto:

- `/usr/share/games/ultrastar-ng/songs/Skladba1/Skladba1.mp3` - zvukový súbor
- `/usr/share/games/ultrastar-ng/songs/Skladba1/Skladba1.txt` - textový súbor

Ako vidíme, názov priečinku, textového a zvukového súboru musí byť **rovnaký**.

Spustenie



Hru spustíte z ponuky **Aplikácie** → **Hry** → **UltraStarNG**, prípadne príkazom `ultrastarng`.

Ovládanie



- Celooobrazovkový režim: spustite hru v [Termináli](#) príkazom `ultrastarng -f`
- Pozastavenie pesničky počas hrania: *Spacebar* alebo *P*.

Odstránenie



[Odstráňte](#) balík `ultrastar-ng`.

Odkazy

- [Domovská stránka programu](#)
- [Projektová stránka programu](#)

- [Fórum programu](#)
- [Fórum UltraStar \(nemecké\)](#)
- [Fórum UltraStar Deluxe](#)

From:

<http://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu Česká republika**

Permanent link:

http://wiki.ubuntu.cz/hry/hudebn%C3%AD/ultrastar_ng

Last update: **2012/08/16 20:44**

