

Yo Frankie!



Yo Frankie! je zajímavá multiplatformní hříčka z dílen Blender Foundation. Stejně jako u filmů *Bug Buck Bunny* a *Elephants Dream* se jedná především o ukázkou schopností Blenderu a především nového Blender Game Engine. Hra tak vyniká především výborným grafickým zpracováním, zatímco zpracování příběhu poněkud pokulhává. Ve hře ovládáte vakoveverčáka Frankieho (kterého můžete znát právě z filmu *Big Buck Bunny*) a vaším cílem je projít celý (poměrně rozsáhlý) level, což se vám budou snažit znepříjemnit jak přírodní překážky, tak ostatní místní zvířecí obyvatelstvo, které se vás bude pokoušet zabít. Hra je velmi náročná na systémové prostředky (především na výkon grafické karty), je tedy možné, že se vám na starších počítačích hra vůbec nepodaří spustit.



[další obrázky, videa](#)



Další aktivity Blender Foundation i vývoj samotného Blenderu můžete podpořit [zakoupením DVD se hrou](#).

Instalace



Návod byl testován na **Ubuntu 9.10 Karmic Koala**. Pro hraní budete potřebovat zprovozněnou [3D akceleraci](#).



Nainstalujte balík [yofrankie](#).

Spuštění






Hru můžete spustit z nabídky **Aplikace** → **Hry** → **Yo Frankie!**, případně příkazem `yofrankie -bge`.

Odstranění



Odeberte balík [yofrankie](#).

Odkazy

- [Domovská stránka programu](#) 
- [Recenze na Doupe.cz](#) 
- [Recenze na IDnes.cz](#) 

From:

<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:

https://wiki.ubuntu.cz/hry/ark%C3%A1dy/yo_frankie

Last update: **2019/02/25 18:21**

