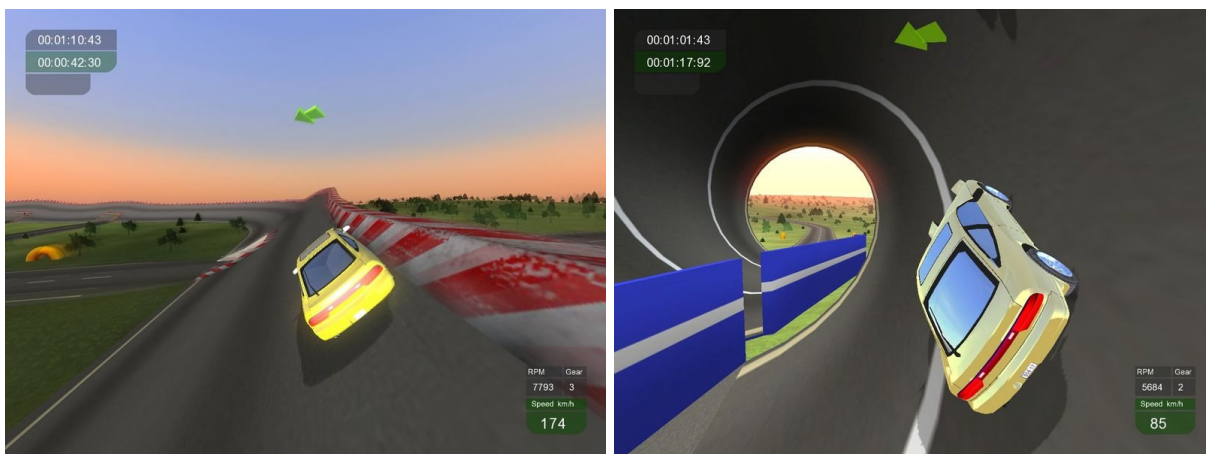


# Tile Racer


**Tile Racer** je titulem z řady závodních simulátorů v trojrozměrném hávu, kde provádíte smrtelně nebezpečné kousky, jejichž základní přísadou je pořádná rychlost smíchaná s jezdeckým umem. Inspiruje se staříčkou legendou *Stunts*. Již úvodní obrazovka mnohé napoví. Vše, co v pozadí spatříte, vás na cestě skutečně potká. Nájezdové plošiny, po kterých nastane dlouhý skok, chvílemi budete také na spirálách kapotou dolů, cesta se vlní všemi možnými způsoby, a mnoho dalších. Důležitá pro úspěšné překonání atrakce je samozřejmě rychlost.




[další obrázky ukázkové video](#)


## Instalace

 Návod byl testován na **Ubuntu 7.10 Gutsy Gibbon**. Pro hraní budete pravděpodobně potřebovat zprovozněnou [3D akceleraci](#).

 Stáhněte si hru z [domovských stránek](#). Doporučujeme stáhnout obyčejný archiv, tzn. s příponou tar.gz.

 Archiv si někam rozbalte. Vznikne vám adresář TileRacer (nebo podobně).

## Spuštění

 V nově vzniklém adresáři spustíte hru souborem `TileRacer.sh`. Ovládání hry najdete popsané v souboru `README`.



Na daný soubor TileRacer.sh si můžete lehce vytvořit [spouštěč](#) na ploše, postranním panelu nebo v nabídce Aplikace.

## Odstranění



Jednoduše odstraňte adresář se hrou.

## Odkazy

- [Domovská stránka programu](#)
- [Recenze na Root.cz](#)

From:

<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:

[https://wiki.ubuntu.cz/hry/simul%C3%A1tory/tile\\_racer](https://wiki.ubuntu.cz/hry/simul%C3%A1tory/tile_racer)

Last update: **2019/02/25 17:21**

