

# Spustitelný příznak

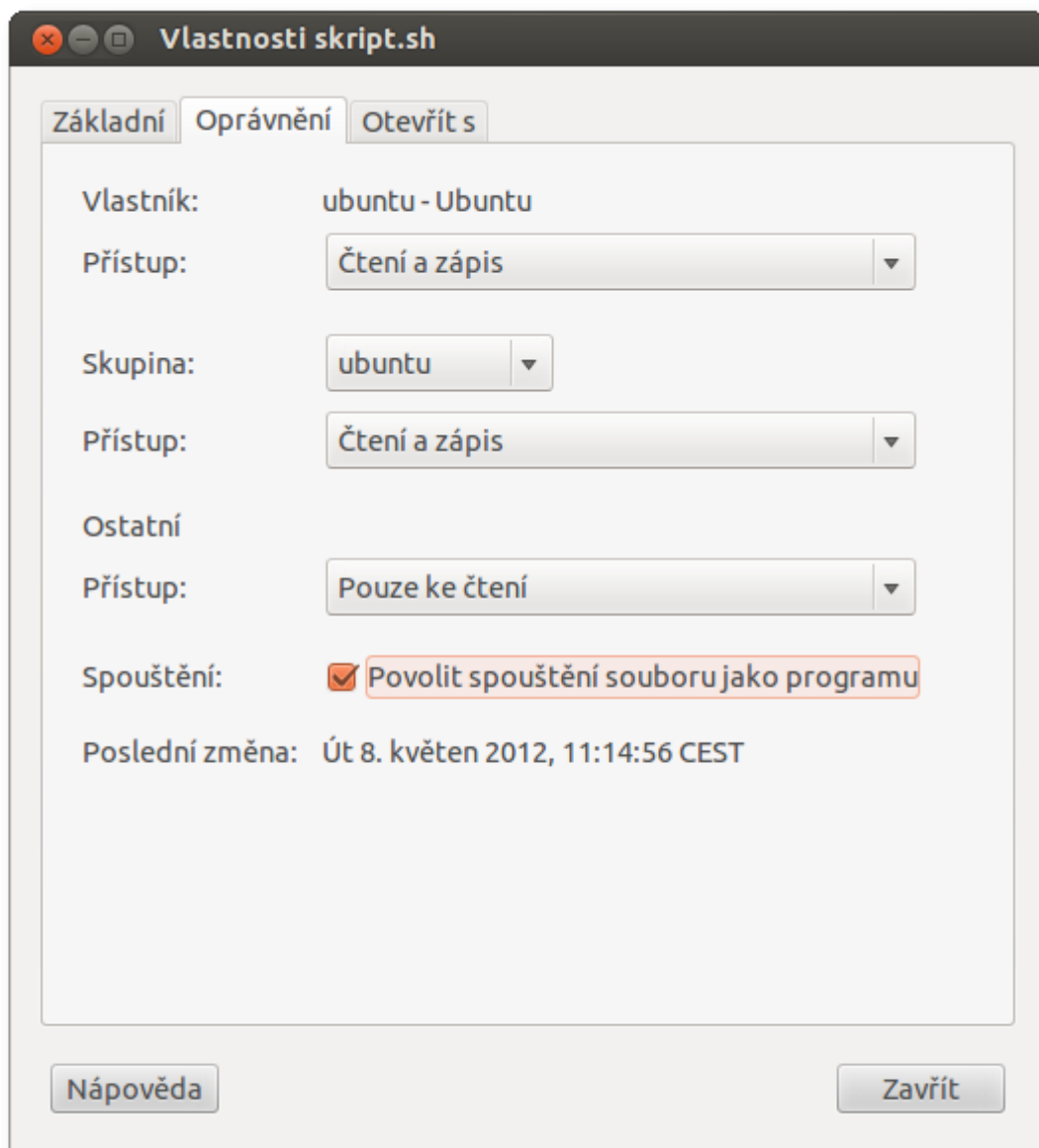


V Linuxu mají všechny soubory možnost **spustitelného příznaku**. Tento příznak rozhoduje, zda daný soubor lze či nelze spustit. Díky této ochraně je velice těžké některý soubor spustit omylem. Taktéž vás velice účinně chrání před viry, protože případný záškodnický program nestačí jen stáhnout z internetu, ale aby se spustil, potřebuje právě spustitelný příznak. Bez něj je zcela neškodný. Tento přístup má tedy mnoho výhod. Samozřejmě, začátečníkovi, který o něm neví, může způsobit těžkosti. Pokud jste si tedy např. z Internetu stáhli soubor, který chcete spustit (může to být třeba hra, která není ve výchozích [Ubuntu zdrojích](#)), je nutné na něm nejprve nastavit **spustitelný příznak**.

## Nastavení spustitelného příznaku

### Graficky

Využijeme výchozího správce souborů [Nautilus](#). Najdeme si daný soubor (na ploše či kdekoli jinde) a klikněte na něj pravým tlačítkem. Z kontextové nabídky poté zvolte **Vlastnosti**, a na kartě **Oprávnění** zaškrtněte **Povolit spouštění souboru jako programu**. Toť vše, nyní už můžete soubor [spustit](#).



## V příkazovém řádku

Druhou možností je využití [Terminálu](#). Otevřeme si ho a [přesuňme se](#) do adresáře s daným souborem. Poté napíšeme příkaz:

```
chmod +x <jméno_souboru>
```

Toť vše, nyní už můžete soubor [spustit](#).

```
vojta@ubuntu: ~/Plocha
vojta@ubuntu:~/Plocha$ ls
skript.sh
vojta@ubuntu:~/Plocha$ chmod +x skript.sh
vojta@ubuntu:~/Plocha$ ls
skript.sh
vojta@ubuntu:~/Plocha$
```



Na obrázku je vidět, že soubor prvně nebyl spustitelný (vypisoval se šedě), a po příslušném příkazu již spustitelný je (vypisuje se zeleně).

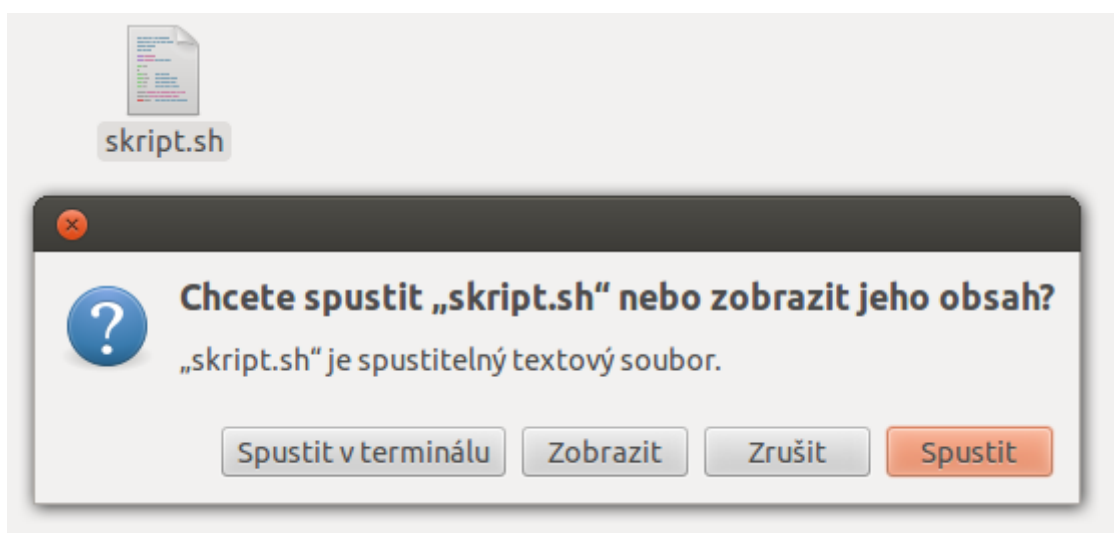
## Spuštění souboru

### Graficky

Využijeme výchozího správce souborů [Nautilus](#). Najděte si daný soubor (označený [spustitelným příznakem](#)), a dvakrát na něj poklepejte (nebo ho označte a dejte *Enter*). Z uvedené nabídky vyberte *Spustit* (pokud je to nějaká aplikace), nebo *Spustit v Terminálu* (pokud je to typicky nějaký instalační soubor).



U instalačních a podobných souborů je lepší spouštět je v [Terminálu](#), protože tam může zobrazovat nějaké důležité informace, nebo se i vás na něco ptát.



## V příkazovém řádku

Druhou možností je využít **Terminálu**. Otevřeme si Terminál, **přesuneme se** do adresáře s daným souborem, a napíšeme příkaz:

```
./<jméno_souboru>
```

Je to opravdu *tečka lomeno jméno\_souboru*. Znamená to, že z aktuálního adresáře chcete spustit soubor daného jména (např. ve složce hra spustíte soubor „.config“).



Pro pokročilé uživatele je tento způsob spouštění lepší, protože vám zůstane otevřený Terminál i po vypnutí dané aplikace. Čili si budete moci přečíst všechny podstatné informace, jež případně aplikace vypsala.

```
vojta@ubuntu: ~/Plocha
vojta@ubuntu:~/Plocha$ ls
skript.sh
vojta@ubuntu:~/Plocha$ ./skript.sh
```

From:  
<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:  
[https://wiki.ubuntu.cz/spustiteln%C3%BD\\_p%C5%99%C3%ADznak](https://wiki.ubuntu.cz/spustiteln%C3%BD_p%C5%99%C3%ADznak)

Last update: **2019/02/25 18:21**

