

Railroad Tycoon 2

Railroad Tycoon II - Gold Edition pro Linux je bratříček úspěšné Windowsové verze, která navazuje na DOSovou legendu [Railroad Tycoon](#) (něco pro váš [DOSBox](#)) od [Sida Meira](#). Hra se zabývá tím, co mi chlapi tak milujeme a sice mašinkami 😊. Vaším úkolem v této hře je vybudovat fungující železniční síť podle zadání scénáře a samozřejmě na tom pohádkově vydělat. Více se můžete dočíst v [recenzi](#).



Proč tento návod?

Tato hra je nativním portem pro Linux a její instalace je tedy bez problémů (používá Loki installer), ale pokud hru máte (pokud ne, tak si ji honem běžte [koupit](#), ať můžeme začít 😊), asi jste při hraní narazili na několik problémů.

- hra nejde spustit ve fullscreen režimu, protože k tomu vyžaduje práva roota, což je v Ubuntu/Kubuntu problém
- hra obsahuje chybu v osmé úrovni, takže nejde dohrát
- obě předchozí chyby jsou vyřešeny opravami od [Loki Entertainment](#), ale ty nelze nainstalovat kvůli chybám v instalačním skriptu

Všechny tyto problémy lze snadno vyřešit a mi si ukážeme, jak.

Instalace

Jak už jsem naznačil, při instalaci by nás žádné zádrhly neměly potkat. Prostě vložte CD s hrou do vaší mechaniky a přimountujte ho. V terminálu pak spusťte instalační skript na CD pomocí sudo:

```
sudo /media/cdrom/setup.sh (cdrom nahraďte cestou k vaší mechanice, pokud se liší)
```

Spustí se instalační program, kde můžete změnit umístění, kam se má hra nainstalovat a co všechno se má nakopírovat na pevný disk. Instalační cestu doporučuji neměnit, ale je vhodné zatrhnout k instalaci všechny komponenty, což zabere nějakých 344 MB, takže to není žádná hrůza a nebudete pak muset mít při hraní CD v mechanice (pozor, CD-ROM s hrou obsahuje audio stopy, takže vám nebude hrát hudba).

Věřím, že instalace proběhla v pořádku, hru ještě nespouštějte a ukončete instalátor.

Instalace oprav

Hra má v sobě chybek jako máku a proto jsou k dispozici tři opravné patche, které je řeší. Bohužel ani tyto patche se nevyhnuly problémům, a proto je nelze nainstalovat (příkaz tail v instalačním skriptu neobsahuje parametr '-n', takže nedojde ke korektnímu rozbalení patche a asi tam budou ještě nějaké další problémy). Budeme je tedy muset rozbalit a nainstalovat ručně, ale nebojte, není to složité. Patche nejsou kumulativní, čili je potřeba nainstalovat všechny tři, tak, jak jdou po sobě:

Nejprve si je tedy stáhněte [odsud](#)

[rt2-1.54a-x86.run](#) [2,3 MB] [Readme](#)

[rt2-1.54b-x86.run](#) [597,1 KB] [Readme](#)

[rt2-1.54c-x86.run](#) [2,8 MB]

Nyní je nutné první patch rozbalit a spustit (pozor, patchům se nelíbí pokud jste je umístili do adresáře, který má v názvu mezeru, případně je v cestě k němu adresář s mezerou v názvu):

```
tail -n +24 rt2-1.54a-x86.run | tar xvz
sudo ./upgrade
```

Totéž proveďte i s druhým:

```
tail -n +163 rt2-1.54b-x86.run | tar xvz
sudo ./upgrade
```

A nakonec s posledním, třetím:

```
tail -n +175 rt2-1.54c-x86.run | tar xvz
sudo ./upgrade
```

Spuštění



Hru spustíte jednoduše z nabídky **Aplikace** → **Hry**, případně z terminálu příkazem `rt2`.

Odstranění

Pokud vás jednoho krásného dne tato hra omrzí a budete na disku potřebovat více místa, můžete ji odinstalovat příkazem:

```
sudo /usr/local/games/RT2/uninstall
```

Pochopitelně pokud jste neměnili při instalaci umístění, kam se má hra nainstalovat. Pokud ano, v takovém případě upravte cestu k odinstalačnímu skriptu `uninstall` dle vašeho umístění.

Jak zálohovat originál

Pokud investujete své těžce nabitě penízky do originální hry, jistě o ni nechcete přijít a určitě se ji tedy rozhodnete zálohovat. V případě Railroad Tycoona to není tak snadné, protože hra obsahuje kromě datové stopy také 14 audio stop (tzv. Mixed mode) a tedy není možné udělat obyčejný image disku - musíte data i audio zkopírovat zvlášť.

Vytvořte si ve svém domovské adresáři nový adresář **rt2** a v něm adresář **audio**:

```
mkdir -p ~/rt2/audio
```

Zálohování datové stopy

Zálohu datové stopy provedeme jednoduše pomocí příkazu **dd**, který by měl být v každé distribuci Linuxu (pozor, CD by mělo být odmountováno).

```
dd if=/dev/jméno_vaší_mechaniky of=~/rt2/rt2-zaloha.iso
```

Po skončení zálohování dostaneme podobné upozornění, ale nebojte se, vše je v pořádku.

```
dd: reading `/dev/hdc': Input/output error
529296+0 records in
529296+0 records out
270999552 bytes (271 MB) copied, 124,998 seconds, 2,2 MB/s
```

Zálohování audio stop

Obraz datové stopy máme na disku, nyní zbývá audio. Použijeme program **cdparanoia** (pokud nemáte nainstalován správně to příkaz: `sudo aptitude install cdparanoia`):

```
cdparanoia -v -s -B -d /dev/jméno_vaší_mechaniky 2-15 ~/rt2/audio/
```

Tím jsme získali jeden ISO obraz s daty a 14 audio stop s hudbou ve WAV. Nyní si ukážeme, jak to vypálit zpět na CD.

Vypálení zálohy zpět na CD

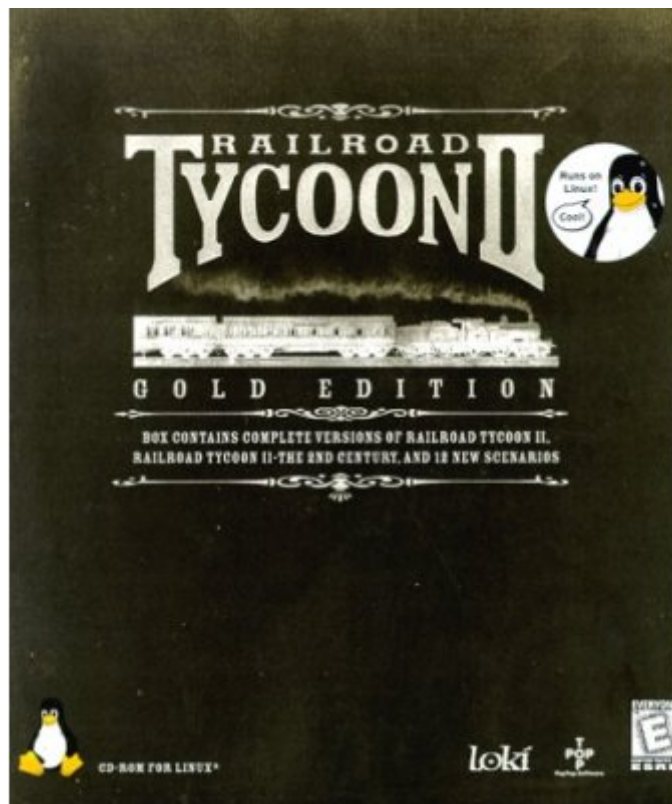
K vypálení záložního CD použijeme program **cdrecord**, který snad ve vaší distribuci nechybí:

```
cdrecord -v dev=/dev/jméno_vaší_vypalovačky -data ~/rt2/rt2-zaloha.iso -  
audio ~/rt2/audio/*
```

Po tomto by jste měli mít plně funkční kopii vašeho cenného originálu 😊.

Závěr

Doufám, že vám tento návod pomohl překonat problémy, na které jste s Railroad Tycoonem 2 pro Linux mohli narazit. Pokud ještě přijdete na něco, co tu chybí, nebo co ještě zlobí, informujte mě na [fóru](#), a já tento návod doplním.



Teď už vám jen přeji mnoho příjemných hodin strávených u této skvělé hry.

From:

<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:

https://wiki.ubuntu.cz/railroad_tycoon_2

Last update: **2019/02/25 17:21**

