

# Return to Castle Wolfenstein



**Return to Castle Wolfenstein** je střílečka z prvního pohledu. Děj hry se odehrává v období druhé světové války. V módu pro jednoho hráče se dostanete do role agenta Blazkowitze, který je vyslán na průzkum do hradu Wolfenstein, byl však odhalen a uvězněn. Hra začíná, že se pokusíte uprchnout a přitom získat tajné informace, pro které jste byl zaslán. Hra nabízí také mód pro více hráčů, kterému se dostalo i volné pokračování [Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory](#).



## Instalace



Pro hraní budete potřebovat zprovozněnou [3D akceleraci](#).



K instalaci hry jsou zapotřebí data na 2 instalačních CD pro systém Microsoft Windows.

Před instalací si vytvoříme adresář, kam následně hru umístíme. V závislosti na tom, zda-li má hra běžet jen pod jedním uživatelem nebo má být v systému sdílená mezi více uživateli, zvolíme jeden z postupů.

## Instalace do domovského adresáře



Používáme-li počítač sami, můžeme si hru umístit do domovského adresáře, kde si vytvoříme nový adresář wolfenstein s podadresářem main.

Postup v [terminálu](#):

```
mkdir /home/<uživatel>/wolfenstein
mkdir /home/<uživatel>/wolfenstein/main
```

### Soubory na CD (Platinum Edition)



Vložíme disk 1 a zkopírujeme z něj všechna data z Setup/Data/Main do adresáře wolfenstein/main v našem domovském adresáři. Toto samé opakujeme s diskem 2.

Postup v terminálu:

```
(vložíme disk 1 do mechaniky)
cp -r /media/cdrom/Setup/Data/Main/* /home/<uživatel>/wolfenstein/main
(vložíme disk 2 do mechaniky)
cp -r /media/cdrom/Setup/Data/main/* /home/<uživatel>/wolfenstein/main
```

### Binární soubory



Otevřeme si adresář se hrou a stáhneme do něj instalátor s linuxovými daty pro hru. Po stažení nastavíme soubor [wolf-linux-1.41b.x86.run](#) jako spustitelný a v terminálu jej spustíme.

Postup v terminálu:

```
cd /home/<uživatel>/wolfenstein
wget ftp://ftp.idsoftware.com/idstuff/wolf/linux/wolf-linux-1.41b.x86.run
chmod +x wolf-linux-1.41b.x86.run
./wolf-linux-1.41b.x86.run
```

## Bezpečnostní oprava



Stáhneme soubor [Wolf-1.41b.zip](#), který rozbalíme do adresáře wolfenstein.

Postup v terminálu:

```
wget ftp://ftp.idsoftware.com/idstuff/wolf/Wolf-1.41b.zip
unzip Wolf-1.41b.zip
cp Return\ To\ Castle\ Wolfenstein\ 1.41b/linux/*
/home/<uživatel>/wolfenstein/
```

## Instalace pro více uživatelů na jednom počítači



Je-li na počítači více uživatelů, mezi kterými by měla být hra přístupná, nahrajeme hru do `/usr/local/games/wolfenstein`.

Postup v terminálu:

```
sudo mkdir /usr/local/games/wolfenstein
sudo mkdir /usr/local/games/wolfenstein/main
```

## Soubory na CD (Platinum Edition)



Vložíme disk 1 a zkopírujeme z něj všechna data z `Setup/Data/Main` do adresáře `/usr/local/games/wolfenstein/main`. Toto samé opakujeme s diskem 2.

Postup v terminálu:

```
(vložíme disk 1 do mechaniky)
sudo cp -r /media/cdrom/Setup/Data/Main/* /usr/local/games/wolfenstein/main
(vložíme disk 2 do mechaniky)
sudo cp -r /media/cdrom/Setup/Data/main/* /usr/local/games/wolfenstein/main
```

## Binární soubory



Otevřeme si adresář se hrou a stáhneme do něj instalátor s linuxovými daty pro hru. Po stažení nastavíme soubor [wolf-linux-1.41b.x86.run](#) jako spustitelný a v terminálu jej spustíme.

Postup v terminálu:

```
cd /usr/local/games/wolfenstein
sudo wget
ftp://ftp.idsoftware.com/idstuff/wolf/linux/wolf-linux-1.41b.x86.run
sudo chmod +x wolf-linux-1.41b.x86.run
sudo ./wolf-linux-1.41b.x86.run
```

## Bezpečnostní oprava



Stáhneme soubor [Wolf-1.41b.zip](#), který rozbalíme do adresáře wolfenstein.

Postup v terminálu:

```
wget ftp://ftp.idsoftware.com/idstuff/wolf/Wolf-1.41b.zip
unzip Wolf-1.41b.zip
cp Return\ To\ Castle\ Wolfenstein\ 1.41b/linux/*
/usr/local/games/wolfenstein/
```

# Spuštění

## Jeden hráč

Hru pro jednoho hráče spustíme souborem **wolfsp**.

## Více hráčů

Hru pro více hráčů spustíme souborem **wolfmp**.

# Řešení problémů

## Zvuk



Zvuky nejdou s následující chybovou zprávou:

```
/dev/dsp: Input/output error
Could not mmap /dev/dsp
```

V terminálu zadejte `sudo nano /etc/init.d/bootmisc.sh` a na konec souboru přidejte tyto řádky:

```
echo "wolf.x86 0 0 direct" > /proc/asound/card0/pcm0p/oss
echo "wolfsp.x86 0 0 direct" > /proc/asound/card0/pcm0p/oss
echo "wolfmp.x86 0 0 direct" > /proc/asound/card0/pcm0p/oss
```

## Odkazy

- [id Software](#)

From:

<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:

[https://wiki.ubuntu.cz/return\\_to\\_castle\\_wolfenstein](https://wiki.ubuntu.cz/return_to_castle_wolfenstein)

Last update: **2019/02/25 18:21**

