

Mount & Blade



Popis se týká především první verze hry ze série Mount & Blade.

„Everyone, hear me! Charge!“



Mount & Blade je 3D hrou kombinující prvky akční, strategické i RPG. S trochou nadsázky bychom ji mohli označit jako „simulátor rytíře“. Ve hře se ocitáte v roli válečníka ve fiktivní zemi zvané Caldarie. Nečeká vás ale žádné fantasy ani magie, Caldarie připomíná spíše reálný středověk včetně rozličných národů.

Představení

Na začátku hry máte možnost vybrat své postavě v několika bodech její zevrubnou minulost. Následně se ocitáte na svém koni s pár kousky zbroje v batohu a je jen na vás, zda si vydobudete vlastní erb a získáte respekt a majetek. Nebo se budete živit jako loupeživý lapka, či námezní žoldák.



Při hrani se pohybujete ve třech rovinách. Jednou je pohyb s malou „figurkou“ na mapě celé Caldarie mezi městy, vesnicemi hrady a dalšími cestujícími (šlechtice a jejich vojska, ale i obchodníky, lupiče, loupežníky a dezertéry...). Další je možnost rozhovoru nebo interakcí podle toho kam nebo ke komu dorazíte (nákupy, zjišťování informací ale i loupění a nebo výzva k boji). Poslední fází je samotný boj. V tom vydíte svou postavu z pohledu třetí osoby/prvního pohledu a pomocí pohybů myši provádíte jednotlivé nápřahy (a následné seký) nebo kryty. Krom toho můžete několika jednoduchými povely komandovat i své vojáky.



V praxi je boj samotný trochu složitější, ač není jednotlivých kombinací výpadů a krytů zase tolik. Ono totiž záleží krom toho jak a kam nepřítele zasáhnete také na tom, co máte za zbraň (ve hře je jich nepřeberně), co má nepřítel za zbroj (opět slušný výběr), na vašich atributech a také rychlosti. Bude tedy rozdíl zda na koni v trysku naberete nepřítele na kopí, budete kolem sebe sekat mečem, nebo se jako pěšák budete ohánět palcátem či kúsou. Krom boje na blízko můžete také házet vším možným a nebo třeba střílet z luku či kuše (v M&B Napoleonic Wars přichází i střelný prach).

Proti vám bude vě většinu případů stát především běžní vojáci s ne moc dobrou výzbrojí a výstrojí (vše je na jednotkách přímo vidět). Krom nich ale obvykle narazíte na bitevním poli i na větší či menší množství jízdy, popřípadě i na samotné lordy jednotlivých panství. Stejně tak si ale můžete vlastní spolence hledat a najímat vy sami. Některé bitvy jsou tak spíše hony, kdy nepřítele přechášíte, nebo máte ve svém vojsku zkušené vojáky a stojíte proti bandě vidláků. I s takovými bitvami ale dokáže slušně zamávat terén nebo velká přesila. V jiných se bijete proti pravidelné armádě, kde se musíte už více ohánět, protože kvalitní zbroj spoustu zásahů utlumí a nepřátelská jízda umí zatraceně zatopit.

Jak tedy vypadá takové běžné hraní? Ze začátku se snažíte sehnat si kvalitnější vybavení a najmout nějaké bojovníky. A musíte si dávat docela pozor na to, na koho na cestách narazíte. K tomu plníte malé úkoly pro jednotlivé lordy, bojujete na turnajích a snažíte se vydělat si něco denárů a také získat jejich přízeň. Až se trochu vypracujete, můžete vstoupit do jejich služeb třeba jako žoldák. Budete bojovat v bitvách, dobíjet hrady a plenit. Až získáte trochu věhlasu, můžete se stát jedním z lordů a dostanet od krále i vlastní léno. Následně bojujete o vlastní hrad, přízeň krále a třeba možnost vést jeho vojsko.





Pokud máte rádi středověkou tematiku, rozhodně doporučuju hru vyzkoušet (výrobce nabízí hratelný trial). Tvorba postavy i boj je docela zajímavě zpracován, v bitvách si užijete spousty rozdílných jednotek a atmosféru hezky dotváří například i to, že jednotliví počítačem ovládaní lordové při vzájemných rozhovorech vzpomínají na společné bitvy. Musím ale ještě jedním dechem zdůraznit, že hra má i své slabé stránky. Zvláště první verze Mount & Blade tak načíná spoustu dobrých napádů - ale spoustu z nich využijete spíše pro legraci. Jde třeba právě o vztah s jednotlivými lordy, nebo ekonomiku, rozporuplnou střelbu a po chvíli hraní opakující se questy a stereotyp. Tyto neduhy by ale měly více či méně léčit následující verze hry (Warband, With Fire & Sword, Napoleonic Wars), které přinášejí i možnost multiplayeru. Hry je také možné rozšiřovat různými mody.

Instalace



Návod byl testován na **Lubuntu 12.04 Precise Pangolin**. Pro hraní budete potřebovat nainstalovanou aplikaci [Wine](#). Testováno s verzí Wine 1.4.1.



Nejprve si stáhněte instalaci ze [stránek výrobce](#) (hry je možné až do určité úrovně postavy hrát v rámci trial verze na vyzkoušení zdarma). Stažený .exe soubor spusťte v aplikaci [Wine](#). Popřípadě můžete celou hru nainstalovat rovnou pomocí aplikace [PlayOnLinux](#).

Spuštění



Spusťte hru pomocí spouštěče vytvořeného při instalaci. (Liší se dle postupu instalace, může být například rovnou na ploše, v nabídce **Wine** → **Programs** → '**složka hry**' nebo v aplikaci [PlayOnLinux](#).)

Odstranění



Odinstalujte hru z [Wine](#). (Liší se dle postupu instalace, ve většině případů bude možnost odinstalace v nabídce **Wine** → **Programs** → '**složka hry**' nebo v aplikaci [PlayOnLinux](#).)

Odkazy

- [recenze na Bonuswebu z roku 2008](#)
- [stranky autorů hry](#)
- [stránka s informacemi ohledně kompatibility jednotlivých verzí hry s Wine](#)

From:

<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:

<https://wiki.ubuntu.cz/hry/mountandblade>

Last update: **2019/02/25 18:21**

