


Unity/Launcher (Oneiric)

 **Unity Launcher** je nejspíše největší dominantou nového prostředí **Unity**. Jedná se o na levé straně umístěný panel fungující jako tzv. *dock* - slouží zároveň jak ke spuštění aplikací, tak k přepínání mezi běžícími aplikacemi a jejich jednotlivými okny. Slouží také jako „nosič“ systémových nabídek a zobrazuje také připojené disky a další zařízení.

Standardní rozložení

Položka	Popis
1) Tlačítko Ubuntu	Slouží ke spuštění nabídky Dash .
2) Spouštěče	Spouštěče aplikací, viz níže.
3) Přepínač ploch	Inicializuje <i>Expo</i> - zobrazení všech pracovních ploch s možností přepínání a přesouvání aplikací mezi nimi.
4) Zařízení	Zástupci připojených externích zařízení (CD, pevné disky, flash disky...)
5) Koš	Zobrazení koše ve správci souborů Nautilus .



Spouštěče

Nejdůležitější součástí Launcheru jsou *spouštěče* nebo spíš „ikony“ aplikací. Mají dvě funkce. Můžete je mít přidány na panelu „na stálo“ a pak slouží jako opravdové spouštěče - pro spuštění oblíbených aplikací. Protože však v Unity nenaleznete klasický seznam spuštěných aplikací (resp. oken běžících aplikací), slouží tyto ikony také k přepínání mezi již spuštěnými aplikacemi nebo jednotlivými okny jedné aplikace - pro aplikace, které máte na Launcheru již přidány se samozřejmě používají jejich „stálé“ ikony, nově spuštěné aplikace si do Launcheru ikonu svou (která po uzavření aplikace zmizí).



To, zda je některá aplikace spuštěná poznáte podle šipky/trojúhelníčku u levého okraje ikony (pokud máte spuštěno od dané aplikace více oken, bude šipek více). Aplikace jejíž okna je aktuálně aktivní má navíc tuto šipku i na pravé straně. Na obrázku můžete vidět (shora) správce souborů **Nautilus** (který má spuštěno jediné okno), webový prohlížeč **Firefox** (který má spuštěna tři okna, proto tři šipky), **LibreOffice Writer** (který má spuštěn jediné okno, které je aktivní) a **LibreOffice Calc** (který není spuštěn a tak nemá šipku žádnou).



Pokud máte spuštěno od jedné aplikace více oken, zobrazuje se vám pouze jediná ikona. Pro výběr mezi jednotlivými okny stačí na ni kliknout a okna se rozmístí ve zmenšeném náhledu na plochu, ze kterého si budete moci vybrat „to pravé“.

Zařízení

Pod ikonami sloužícími pro spouště **Dashe** v módu aplikace a místa se zobrazují ikony **připojených disků** a dalších externích zařízení (připojená CD/DVD, flash disky...).

Kliknutím na některé *zařízení* spustíte jejich prohlížení ve správci souborů **Nautilus**. Po kliknutí levým tlačítkem můžete z kontextové nabídky dané zařízení *Vysunout* resp. *Bezpečně odebrat*.

Skrývání

Ve výchozím stavu se Launcher skrývá, aby uvolnil potřebné místo na obrazovce. Launcher se neskrývá automaticky, ale pouze pokud se do jeho „oblasti“ dostane okno nějaké aplikace. Tedy ve většině případů se skryje po překrytí maximalizovaným oknem, ale totéž platí pro okna normální.



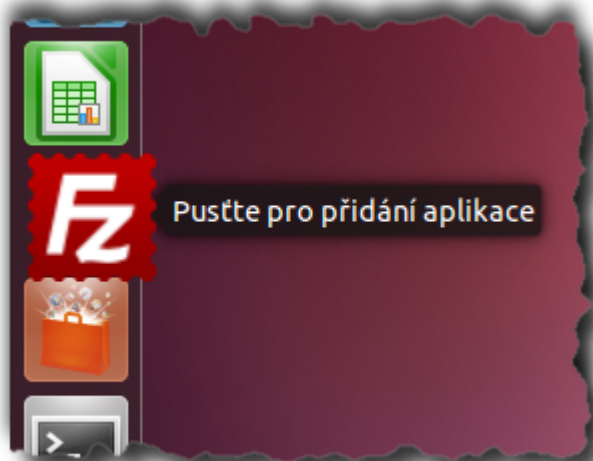
Skrytý Launcher lze zobrazit najetím myši k levému okraji obrazovky nebo pomocí klávesy **Super**.

Použití

Přidávání nových spouštěčů

Pro přidání nového spouštěče pro oblíbenou aplikaci existují dvě cesty

1. Otevřít **Dash**, najít vybranou aplikaci a nový spouštěč prostě z Dashe přetáhnout na Launcher.
2. U spuštěné aplikace využít kontextovou nabídku (quicklist) a *zatrhnout* položku **Ponechat ve spouštěči**.





Nové spouštěče lze přidávat pouze do části k tomu vyhrazené - do horní části Launcheru nad *Přepínačem ploch*.

Změna pořadí spouštěčů

Změna pořadí různých položek na Launcheru je snadná. Stačí danou ikonu uchopit myší, vytáhnout směrem doprava ven z Launcheru a následně umístit na jiné místo.



Přesouvat položky lze pouze v rámci jejich „sekce“ na Launcheru - tj. spouštěče aplikací lze přesouvat pouze v horní části Launcheru nad *přepínačem ploch*. Totéž platí pro ikony připojených zařízení, které lze „míchat“ pouze v rámci „sekce“ určené pro ně. Přepínač ploch je umístěn pevně mezi spouštěči aplikací a ikonami připojených zařízení, koš je umístěn pevně v dolní části.

Odstranění spouštěče

Odstraňovat je možné pouze spouštěče aplikací. Ostatní ikony jsou neodstranitelné. Odstranění je možné provést dvěma způsoby: přetažením spouštěče na ikonu koše (stejně jako u změny pořadí je potřeba ikonu nejprve vytáhnout „ven“ z Launcheru směrem doprava) nebo pomocí kontextové nabídky (quicklistu) a zrušením volby **Ponechat ve spouštěči**.

Quicklist

Pod názvem *Quicklist* se skrývá kontextová nabídka položek na Launcheru - tedy nabídka zobrazená po pravém kliknutí na některou z ikon.

Standardně mají spouštěče aplikací ve „svém“ quicklistu pouze tři položky - název okna, **Ponechat ve spouštěči** a u spuštěných aplikací také možnost je **Ukončit**. Některé aplikace mohou mít i další položky - záleží jen na tom, jaké se vývojáři rozhodli přidat. Příkladem může být [LibreOffice](#) s položkou *Nový dokument* nebo Gwibber s celou rozsáhlou nabídkou.



K jednotlivým spouštěčům aplikací si můžete vytvořit i vlastní quicklisty, jak na to se dozvíte na stránce [Quicklist](#).

Ostatní

Pozornost

Pokud některá z běžících aplikací, jejíž okno aktuálně není aktivní, vyžaduje uživatelskou pozornost (například přijetí nové zprávy IM komunikátorem, dokončení stahování ve webovém prohlížeči atd.), dá uživateli vědět dvěma způsoby.



Prvním z nich je animace ikony v Launcheru, která se jakoby „roztřeše“. Pokud je Launcher aktuálně skryt (například při překrytí maximalizovaným oknem), zmíněná ikona se dokonce zobrazí i přesto a jakoby „vyskočí“ z levé části obrazovky. Druhým upozorněním je modře zvýrazněná šipka u ikony dané aplikace v Launcheru (viz obrázek, kde se pozornosti dožaduje editor obrázků [GIMP](#)).

Nastavení



Vybraná nastavení (velikost ikon, klávesové zkratky, vzhled...) je možné zpřístupnit pomocí [Manažeru nastavení Compizu](#).

From:
<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:
https://wiki.ubuntu.cz/unity/launcher_oneiric

Last update: **2019/02/25 18:20**

