

Left 4 Dead (Steam verze)



Při hraní můžete narazit na potíže! Věnujte prosím pozornost sekci [známé potíže!](#)

„Run or shoot?“ „Both!“



Left 4 Dead je kooperativní 3D akce viděná z pohledu první osoby. Pennsylvania je zamořena zombiemi a vaší jednou náplní je přežít a dostat se odtud pryč. Jedná se o komerční hru uvedenou na trh na konci roku 2008, kterou je možné [zakoupit](#) například na [Steamu](#).

Představení

Pokud hru neznáte a netušíte co si pod ní máte představit, doporučím podívat se nejprve na [toto video](#).

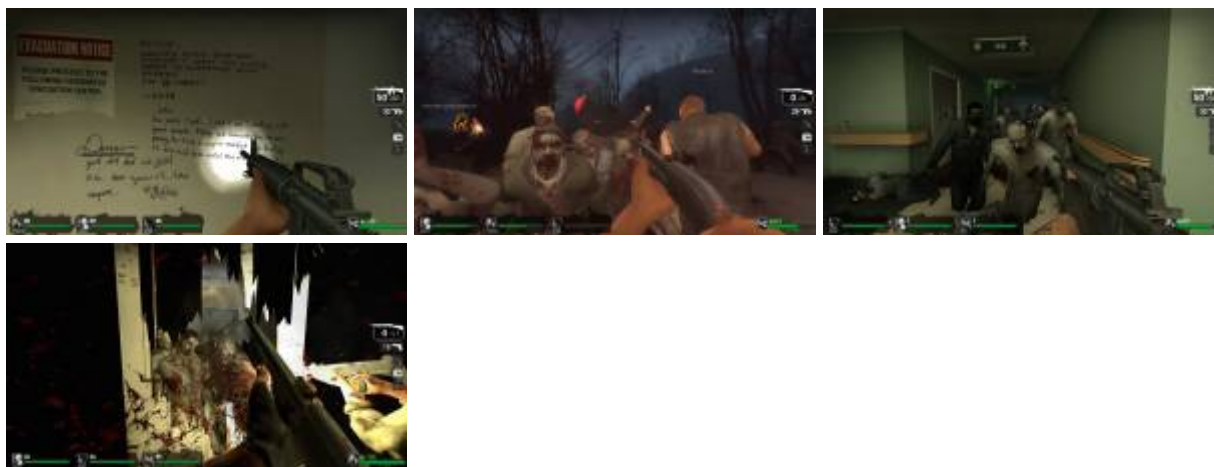
Všech situací, které video ukazuje si totiž v praxi užijete i ve hře. Toto video je zároveň i intrem celé hry. Už jste asi pochopili, že se stalo něco ošklivého a že je vaše okolí plné tvorů, kteří hledají něco (někoho) k snědku. Jak to se čtyřmi přeživšími skončí je už ovšem na vás - na začátku první epizody hry se totiž ocitáte na té střeše domu, kde samotné intro končí. Epizody? Ano, je to tak - celá hra je totiž členěna do několika epizod a příběh se tak před vašimi očima odehrává podobně jako nějaký film. S tím rozdílem, že v hlavní roli jednoho z přeživších jste vy sami.



Filmový dojem navozují například i načítací obrazovky připomínající plakát. Epizoda je dohromady šest (původně pět, ale Valve nám zdarma nadělilo přídavek [Sacrifice](#)), každá z nich obsahuje několik samostatných kapitol a ve výsledku si užijete několik odlišných prostředí (krom ulic města přijdou také kanály, různá skladiště, letiště a podíváte se i do přírody). Průběh samotných levelů také není zcela lineární. Respektive - průchod mapou až na drobnosti ano - ale zombíky jako takové ovládá tzv. „Director“. Počítač se tak má starat o vyvážené hraní podle aktuální situace, schopností hráčů a lokace. V praxi vám tak hra nadělí kópu nemrtvého štěstí pokaždé na jiném místě. A i když hrajete ty samé levely opakovaně, hra není díky tomu jako přes kopírák.



Ještě zkusím trochu osvětlit, co jsem měl namysli tou „kooperativní 3D akcí“. Herní zážitek totiž netvoří v tomto případě jen bouchání zbraní a vřeštění zombíků, hra se snaží klást důraz také na spolupráci. Jednak to bez ní v mnoha situacích nejde (pokud vás dostanou někteří speciální zombíci, musí vám pomoci kamarádi a „sundat je z vás“), jednak dokáže spolupráce krásně dotvořit celkovou atmosféru. Až vám uprostřed obličení dojde munice a začnete od sebe nemrtvé odrážet prázdnou UZI a kolega za vámi je přítom bude po dvou-třech naráz rozstřelovat M1čkou, pochopíte :). Pomoc se vám bude hodit i v situacích, kdy někam spadnete a váš avatar zůstane za konečky prstů dramaticky viset na okraji propasti. Nebo v situacích, kdy pod útoky zombíků přijdete o „zdraví“. V ten moment vám musí jít někdo z ostatních hráčů pomoci a vy se mezitím můžete bránit jen pomocí pistole. V ryku boje velmi efektní (nezaměňovat za efektivní - jednotlivé výstřely z pistole v motající se ruce uprostřed hordy strážníků spíš jen umocňují pocit zoufalství).



Podobné momenty v mých očích dostaly hru zase o stupeň výše a užijete si je i pokud hrajete single player. Do hry totiž nenastoupíte sami, l4d se hraje vždy ve čtyřech a o ovládání vašich kolegů se tak postará počítač (toto funguje i v momentech, kdy hrajete multiplayer a potřebujete být chvíli „brb“).

A musím počítačem řízené spolubojovníky pochválit, v praxi se vaši kolegové umí docela slušně ohánět, nezasekávají se a křejou vám záda a spolupracují mnohdy lépe než někteří 'sólisti', na které narazíte na netu. On-line hra je u l4d kapitola sama pro sebe. S dobrou partou se výše popsané zážitky jen umocňují a na vyšší obtížnosti o dramatické momenty opravdu není nouze. Krom kooperace si při hraní on-line můžete užít i různých deathmatchů a zkusit si to třeba i za „druhou stranu“ :)

Instalace



Návod byl testován na **Lubuntu 12.04 Precise Pangolin**. Pro hraní budete potřebovat **nainstalovanou** aplikaci **Wine**. Testováno s verzí Wine 1.5.8. Pro snadné změny verzí a konfigurace Wine můžete vyzkoušet aplikaci **PlayOnLinux**.



Nejprve si stáhněte a nainstalujte herního klienta služby Steam. Po přihlášení se bude klient chvíli aktualizovat, následně je možné zakoupit/zvolit hru Left 4 Dead a nainstalovat obdobně jako na Windows.

Spuštění



Spusťte pomocí **Wine** herního klienta služby **Steam** a v rámci této aplikace následně spusťte samotnou hru Left 4 Dead.

Odstranění



Spusťte pomocí **Wine** herního klienta služby **Steam** a v rámci této aplikace následně odinstalujte samotnou hru Left 4 Dead.

Známé potíže

- Hra běžela po spuštění plynule i při hraní na nejvyšší details, fps kolem 30-40 snímků za sekundu (v menu povolte vyvojářskou konzoli, následně ji stiskem klávesy s vlnovkou otevřete a zadejte příkaz „cl_showfps 1“). Nahrání dalšího kola bylo ale nezvykle pomalé a následně docházelo k trhání obrazu a fps kleslo pod 10 snímků. Po vypnutí a opětovném zapnutí hry opět bez problémů a po načtení dalšího kola opět ten samý problém. Na netu jsem ale na tento problém nenarazil, kamarádovi prý hra běhala ok a debugu jsem se zatím věnoval jen krátce - možná jde jen o lokální problém mého PC. Předávám tedy zatím tak jak je k dalšímu zkoušení.

Odkazy

- [recenze na Bonuswebu](#)
- [Left 4 Dead na Steamu](#)
- [stránka s informacemi ohledně kompatibility jednotlivých verzí hry s Wine](#)

From:

<https://wiki.ubuntu.cz/> - **Ubuntu CZ/SK**

Permanent link:

<https://wiki.ubuntu.cz/hry/left4dead>

Last update: **2019/02/25 17:21**

